

## **Gry i symulacje**

**Gry i symulacje są innowacyjnym narzędziem wykorzystywanym w szkoleniach i edukacji. Tematyka gier staje się coraz bardziej popularna wśród szkoleniowców. Narzędzia te choć skuteczne, nadal stanowią barierę dla trenerów w ich stosowaniu.**

Gry szkoleniowe są mechanizmem pozwalającym poruszać się po dowolnej tematyce edukacyjnej. W tej dziedzinie wykorzystuje się konkretne obszary wiedzy, takie jak: finanse - rachunkowość, przedsiębiorczość, marketing, organizacja produkcji, logistyka czy obsługa klienta. Ważne są odpowiednio dobrane kompetencje społeczne: współpraca w grupie, komunikacja, negocjacje, grupowe podejmowanie decyzji, kreatywne myślenie.

### **Dobre narzędzia- lepsze efekty**

Zwróćmy uwagę na warunki, które muszą zostać spełnione, by gra szkoleniowa lub symulacja spełniała swoją rolę. Istotnym czynnikiem jest dopasowanie mechanizmu i poziomu rozrywki do grupy docelowej. Informacje na temat uczestników gry są niezwykle cenne. Im więcej o nich wiemy, tym lepiej możemy przygotować nie tylko samą grę, ale także i siebie. Bardziej precyzyjne narzędzia tworzą lepsze efekty, tym samym potrafimy sprawniej przekazać zawartą w nich wiedzę.

Drugim elementem skutecznej gry szkoleniowej jest jej atrakcyjność. To ważna cecha z perspektywy każdego zainteresowanego. Z jednej strony ciekawsza fabuła i oprawa graficzna uatrakcyjnia naszą propozycję jako trenera, a z drugiej uczestnikowi zapewnia oryginalną i niezapomnianą przygodę. Wciągająca gra oddziałuje na cały proces szkoleniowy zwiększając zaangażowanie i interakcje uczestników, co prowadzi do wielokrotnego zwiększenia efektywności ich nauki.

# Escape room

## Co to jest escape room?

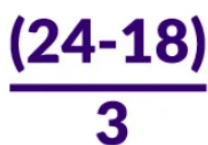
Escape room jest rodzajem gry, która polega – jak podpowiada nazwa – na ucieczce z zamkniętego pokoju lub zdobyciu konkretnego przedmiotu albo określonej informacji. Nie jest to wcale takie proste, bo zależy od... poprawnego rozwiązania licznych zadań. W dodatku na ich rozpracowanie ma się określony czas. Żeby odnaleźć klucz do wyjścia, trzeba wytężyć umysł, współpracować z grupą pozostałych uczestników gry, a także zachować zimną krew w obliczu tykającego zegara.

## Rodzaje zadań w escape roomach

W escape roomach najpopularniejszą formą zagadek są przedmioty do odnalezienia, które zostały ukryte w przeróżnych miejscach – dokumenty pomiędzy kartami książki, szklana piłka w przezroczystej kuli z wodą, a nawet klucze w doniczce z ozdobnym kwiatem. Można spodziewać się także zadań wymagających od uczestników logiki, skojarzeń oraz komunikacji w grupie. Jak takie zadanie mogłoby wyglądać? Wystarczy podłączyć energię elektryczną do roweru stacjonarnego i zaangażować jednego gracza do jazdy, a drugiego do rozwiązania zagadki przed przejechaniem określonego dystansu czy liczby kilometrów. Co jeszcze? **Zadania polegające na konieczności zwrócenia uwagi na coś oczywistego!** Wielu graczy jest tak pochłoniętych ukrytymi wskazówkami, że nawet nie zauważa rzeczy znajdujących się na pierwszym planie. To właśnie wśród nich kryje się mnóstwo wskazówek! Ciekawe, ile czasu upłynie, zanim ktokolwiek się zorientuje, że rozwiązanie zagadki było na wyciągnięcie ręki?



Symbole



Zagadki matematyczne



Majsterkowanie



Układanki



Wyszukiwanie obiektów na obrazach



Manewrowanie oświetleniem



Zagadki dźwiękowe



Zagadki w lustrze

## **Kilka wskazówek jeśli chcesz stworzyć własny escape room:**

1. Temat przewodni nie tylko nada grze większego sensu, ale także pomoże ci w wyborze zagadek i ich formy. Ciekawiej będzie, gdy powiesz graczom: „zostaliśmy porwani i zamknięci w tym pokoju, musimy znaleźć klucz i się wydostać w przeciągu godziny inaczej porywacz wróci i może grozić nam niebezpieczeństwo” , niż gdy powitasz gości słowami: „znajdźcie klucz do wyjścia, macie godzinę”. Nadanie grze fabuły ma kolosalne znaczenie dla jej odbioru. Nie tylko nadaj temat, ale i staraj się go utrzymać. Temat nie może być zbyt udziwniony, ponieważ nie będziesz zmieniał wystroju pomieszczenia. Jeśli gracie w pokoju twojego mieszkania, niech będzie to np. porwanie, pobudka na kacu, miejsce zbrodni czy pokój oskarżonego. Wy bądźcie detektywami, porwanymi, a może porywaczami – to tylko kilka przykładów. Powtórzę to jeszcze kilka razy w niniejszym artykule – ogranicza cię tylko twoja kreatywność. Duże pole manewru daje możliwość skorzystania z charakterystycznych miejsc, takich jak na przykład stara piwnica, która może odgrywać rolę lochów, albo nawiedzony garaż, przeklęty strych lub łazienka, w której straszy.
2. Zbyt trudne zagadki mogą uniemożliwić Twoim znajomym wyjście. Nie osiągniesz swojego celu, jakim jest dobra zabawa.
3. Wymyśl zaskakujące zakończenie. Nie kończ pokoju znalezieniem klucza i już. Na końcu ustal zwrot akcji. Po otwarciu drzwi po drugiej stronie może leżeć kartka z napisem „to dopiero początek...”, niech się okaże, że klucz do wyjścia ma seryjny morderca i wtedy wyciągnij go ze swojej kieszeni ku przerażeniu wszystkich.
4. Niech zagadki łączą się ze sobą, tworząc całość. Zadbaj o to, aby przez chwilę było trzeba rozwiązywać je jedna po drugiej. Nadaj kierunek, aby za moment podzielić historie na dwie równoległe, żeby na końcu znowu złączyć je w jednym ostatnim super zadaniu.
5. szukaj inspiracji. nie tylko escape roomy w których byłeś/byłaś mogą stanowić inspirację. Można ich szukać także w filmach, książkach czy waszych wspólnych wspomnieniach (np. z ostatnich wakacji). W filmach typu „Indiana Jones”, „Tomb Raider”, „Kod da Vinci” aż roi się od pomysłów do wykorzystania!!
6. Jeśli masz taką możliwość, spersonalizuj pewne elementy, co na pewno doda trochę emocji do gry. Gdy np. porywacz będzie przypominał kogoś z waszych znajomych, bądź duchy nawiedzające dom będą przypominały nie ulubianych sąsiadów (wystarczy wziąć czyjeś zdjęcie i rozjaśnić je w jakimkolwiek programie graficznym dostępnym online).